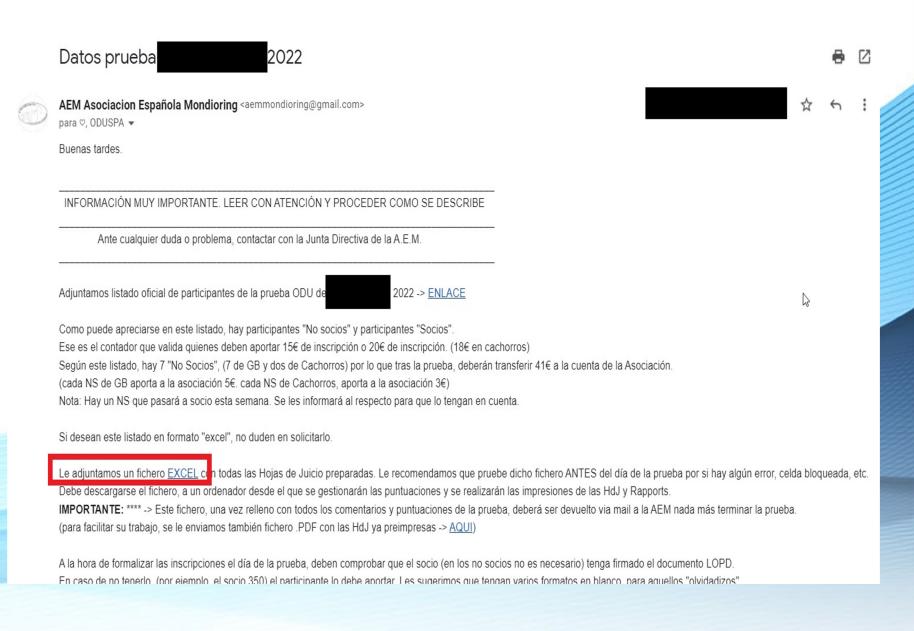
MANUAL USO APPS-RAPPORTS

JUNTA DIRECTIVA A.E.M 20122

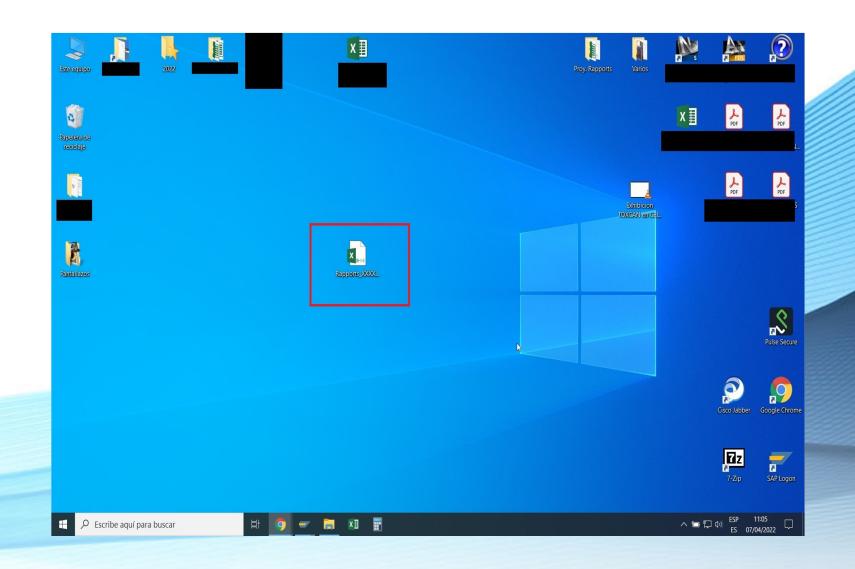
- Vamos a tratar de explicar fácilmente el uso de la nueva app para gestión de rapports que hemos generado desde la Junta Directiva de la A.E.M. para facilitar a los clubs la gestión de rapports y puntuaciones de nuestras pruebas, independientemente de que la persona/as asignadas a la tarea de gestionar los rapports tengan o no conocimientos de Excel.
- La aplicación está basada en Excel. Es fácil de usar y protege de los fallos más comunes por lo que solo se requiere prestar atención y seguir las indicaciones e instrucciones para obtener un resultado óptimo.

• El martes previo a la prueba, la A.E.M. enviará al club organizador un correo con instrucciones en el que irá incluido un fichero Excel, normalmente denominado: "Rapports_ClubOrganizador_2022".

Este fichero lo deberemos descargar en nuestro ordenador.



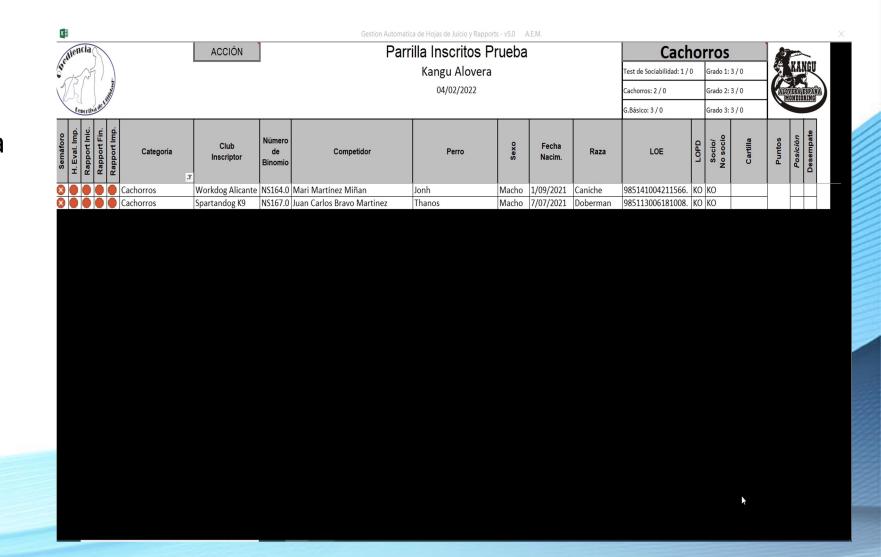
- Tras descargarlo en nuestro ordenador, podremos comenzar a usarlo.
- **NOTA:** Este archivo Excel, nada más terminar la prueba, hay que enviarlo por correo electrónico a la A.E.M. ya que en su interior está la tabla de puntuaciones y clasificaciones.



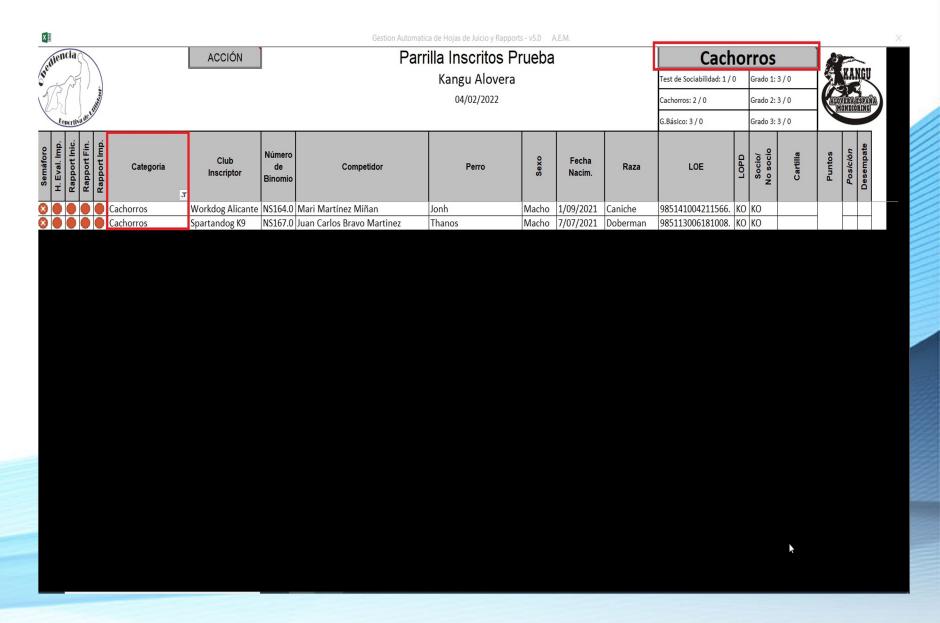
- Al abrir la app (con doble-click) veremos la página de bienvenida en la que estará el cartel de la prueba, el logo del club organizador y el logo de la Asociación.
- Le daremos al botón "Entrar".



- La siguiente pantalla nos mostrará la pantalla principal de la App:
 - Lista de inscritos filtrada por grados.
 - Un contador de participantes por grados.
 - Un menú de acciones.
 - El Logo de la A.E.M. y el logo del club organizador.

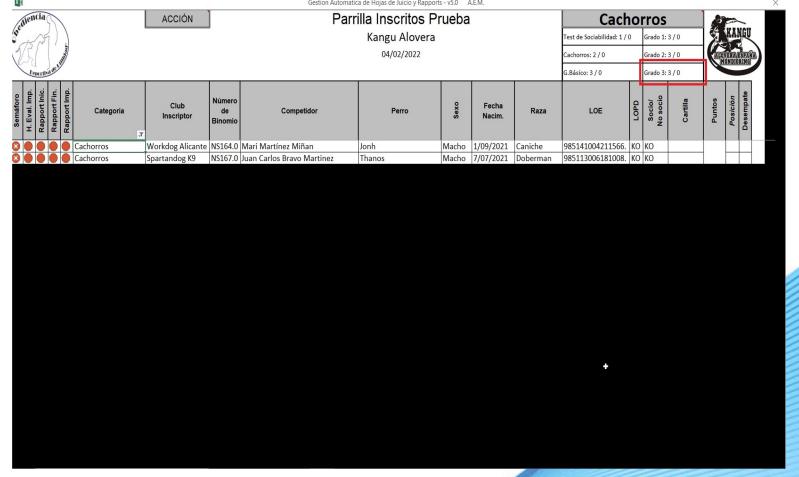


• En este ejemplo la lista de participantes está filtrada por la categoría "CACHORROS" y muestra los dos participantes de dicha categoría.

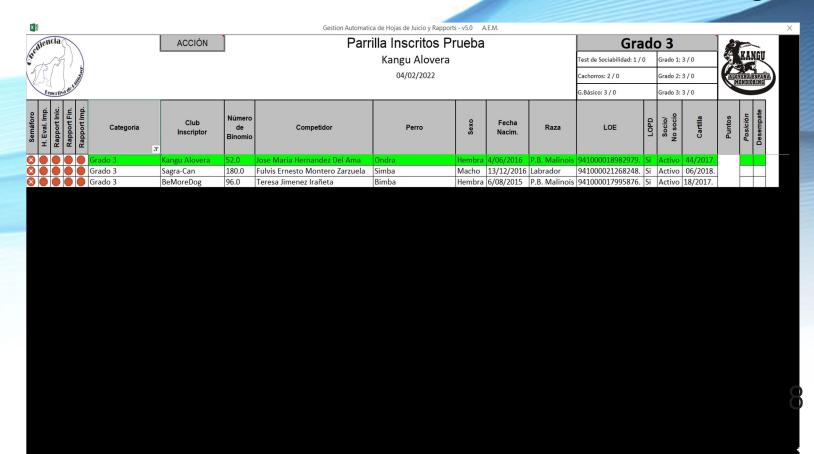


SELECCIÓN DEL GRADO

- Haremos click en el nombre de la categoría a visualizar. El título y la lista cambiará rápidamente.
- En nuestro ejemplo, vamos a cambiar a Grado 3: Hacemos click en la zona recuadrada en rojo y tenemos la lista modificada (fig.1).
- Procederemos de igual forma con el resto de categorías.

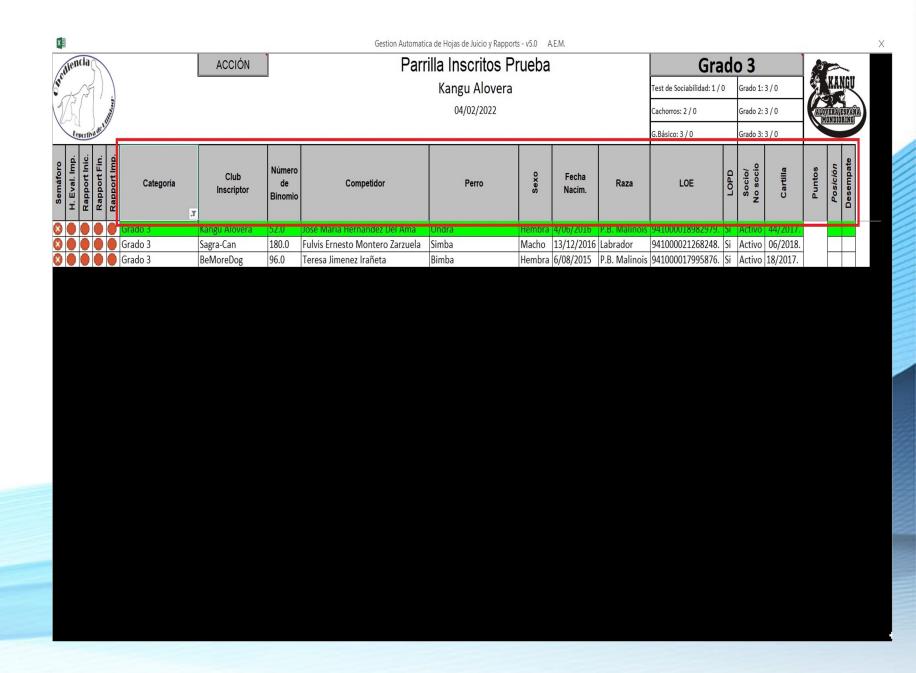


ig.1

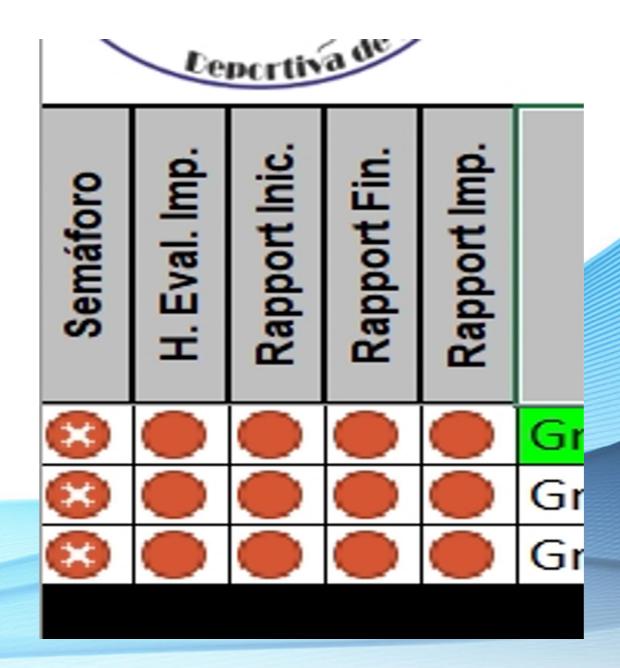


PANTALLA DE CADA GRADO

- En la lista veré:
- Código de colores que indica el estado del rapport (se explica en la siguiente pantalla)
- 2. La categoría
- 3. El club inscriptor
- 4. Número de binomio
- 5. Nombre del guía
- 6. Nombre del perro
- 7. Sexo del perro
- 8. Fecha nacimiento del perro
- 9. Raza
- 10. Número chip
- Si tiene firmada la LOPD
- 12. Si es socio o no
- 13. El número de cartilla
- Según avance la prueba veremos los puntos, la posición y si hay empate.

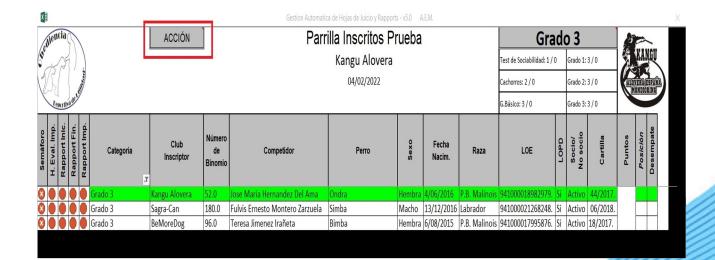


- El **primer "semáforo"** indica si ese binomio está finalizado o no.
 - Rojo, no ha empezado.
 - Amarillo, está iniciado.
 - Verde, está terminado.
- El **segundo "semáforo"** indica si se ha impreso la Hoja de Juicio de ese binomio.
 - Rojo no.
 - Verde si.
- El **tercer "semáforo"** indica si hemos puesto algún dato ya en el rapport, es decir, si está iniciado.
- El **cuarto "semáforo"** muestra si el rapport está finalizado, es decir, tiene todos los datos obligatorios.
- El quinto "semáforo" dice si el rapport para el participante, ha sido impreso o no.



"MENÚ ACCIÓN"

- Otra parte importante de esta pantalla, es la celda "MENÚ" que nos permite realizar distintas acciones. Para desplegar el menú, hacemos click en la celda, y saldrá una flecha desplegable:
 - 1. Impr. Listas
 - 2. Imp.H.Juicio
 - 3. Impr. Rapports
 - 4. Clasificaciones
 - 5. Reiniciar
 - 6. Reglamento
 - 7. R.R. Interno
 - 8. Salir
 - 9. Ayuda
 - 10. Cambio Juez
 - 11. Sorteos
 - 0. Administrar





• 1. Impr. Listas

- Permite realizar una impresión en papel de la lista de inscritos. Nos da opción de generar una lista completa o generar una lista por el grado seleccionado.
- Sirve para llevar un registro o punteo de los inscritos, cartillas, pagos, etc.

• 2. Imp.H.Juicio

- Sirve para imprimir las Hojas de Juicio de la prueba, bien todas de golpe, o bien el grado seleccionado.
- No es más que las hojas de pista, con todo en blanco, salvo los datos de cada binomio.

• 3. Impr. Rapports

Nos permitirá imprimir los rapports de la categoría seleccionada, siendo necesario para ello que el grado esté terminado.

4. Clasificaciones

- Nos permite visualizar e imprimir la tabla clasificatoria del grado seleccionado.
- Es necesario que el grado esté terminado.

5. Reiniciar

- o OJO!!!. Limpia todos los datos de la App y la deja tal como se envió.
- o Obviamente, los datos de los binomios permanecen pero se perderán todos los puntos, comentarios, etc.

• 6. Reglamento

Si nuestro ordenador lo permite, abrirá el Reglamento Deportivo O.D.U. (es necesario que el ordenador tenga instalado Acrobat Reader o similar)

• 8. Salir

Es la única forma CORRECTA de salir del programa. Cualquier otra forma de salida, no garantiza que los datos permanezcan correctos.

• 9. Ayuda

Nos muestra una pantalla de ayuda simplificada.

10. Cambio de juez

- Nos permite cambiar el juez de una categoría.
- Si en el último momento es necesario aportar un Juez, realiza el cambio del juez en la categoría indicada. Será necesario volver a imprimir las Hojas de Juicio.

• 11. Sorteos

- Permite realizar distintos sorteos (o todos). Grados, posiciones, binomios, ejercicios....
- No es posible realizarlo una vez comenzado el uso de la aplicación.

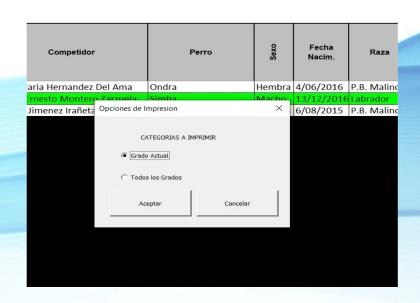
0. Administrar

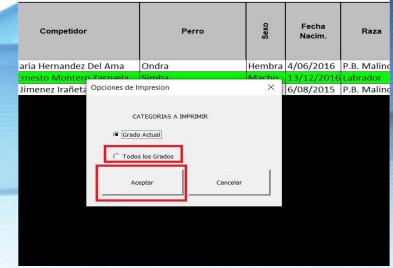
Para uso exclusivo de la A.E.M.

1.- IMPRIMIR LISTAS

- Una vez vista de forma general la pantalla principal, vamos a comenzar como si fuese una competición "real".
- Vamos a operar de la forma más simple posible:
- En primer lugar, nos aseguramos de estar en la categoría por la que vamos a comenzar. (mediante decisión del Juez, sorteo, etc...) En nuestro caso de ejemplo, comenzaremos por el Grado 3
- Estando en Grado 3, mostramos en el menú la opción "Imprimir Listas", para genera una lista de inscritos e ir punteando quien ha entregado cartilla, pagado, etc. También es buena idea para recopilar datos faltantes y devolverlos a la A.E.M.
- La aplicación nos pregunta si queremos imprimir el GRADO ACTUAL o TODOS LOS GRADOS.
- Es indistinto hacerlo de una forma o de otra, simplemente se usa la que más nos guste.
- En el caso del ejemplo, queremos la lista de TODOS LOS GRADOS, por lo que seleccionamos dicha opción y le damos al botón "Aceptar".







• El sistema lanzará por la impresora un listado similar al de la muestra.



Parrilla Inscritos Prueba Kangu Alovera 04/02/2022

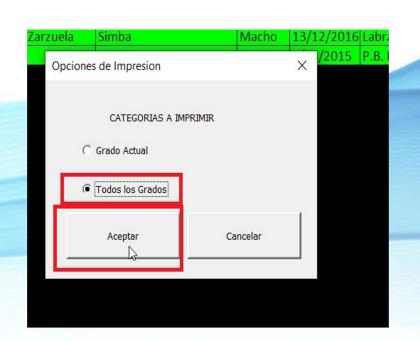


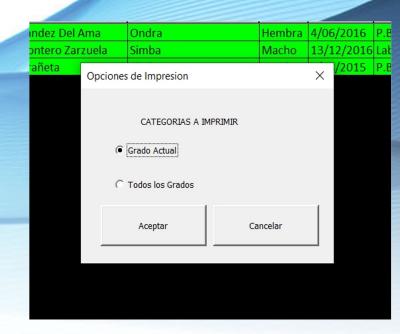
Semáforo	<u>=</u>	Rapport Inic.	Rapport Fin.	Rapport Imp.	tegoría	Club Inscriptor	Número de Binomio	Competidor	Perro	Sexo	Fecha Nacim.	Raza	LOE	LOPD	Socio/ No socio	Cartilla	Puntos	Posición	Desempate
\otimes				Cachorro	S	Workdog Alicante	NS164.0	Mari Martínez Miñan	Jonh	Macho	1/09/2021	Caniche	985141004211566.	KO	KO				
\otimes				Cachorro	S	Spartandog K9	NS167.0	Juan Carlos Bravo Martinez	Thanos	Macho	7/07/2021	Doberman	985113006181008.	KO	KO				
\otimes				Grado Ba	isico	7 Flechas	376.0	Francisco Javier Amarilla Naharro	Hulk	Macho	12/08/2018	P. Aleman	900113000916309.	Si	Activo	23/2021.			
\otimes				Grado Ba	isico	7 Flechas	382.0	Veronica Barbero Hernandez	Zeus	Macho	16/09/2019	P. Aleman	981098108062356.	Si	Activo	32/2021.			
\otimes				Grado Ba	isico	Kangu Alovera	449.0	Alejandra Morato Aguilar	Alfa	Hembra	26/06/2019	Mestizo	941000024304795.	Si	Activo	28/2022.	\Box		
\otimes				Grado 1		G.T. Piraña Loca	291.0	Javier Cerro Calvo	Lobo Von Hügel	Macho	5/01/2016	P.B. Malinois	ES070946698.	Si	Activo	58/2019.	\Box		
\otimes				Grado 1		C.D. Vencan	49.1	Isidre Pasto Diago	Fura de Querien Can	Hembra	10/08/2018	P. Aleman	941000023130316.	Si	Activo	61/2021.			
\otimes				Grado 1		Tox-Can	170.1	Rafael Aladro Mayor	Leonidas de Jerezcan	Macho	4/03/2017	P.B. Malinois	941000021418779.	Si	Activo	58/2018.			
\otimes				Grado 2		Workdog Alicante	95.2	Antonio Paredes Ortiz	Africa	Hembra	28/11/2018	P.B. Malinois	985141001392509.	Si	Activo	09/2020.			
\otimes				Grado 2		Kangu Alovera	271.0	Natalia Correa Ruiz	Janfri	Macho	21/10/2015	Golden R.	900085000289165.	Si	Activo	50/2018.	\Box		
\otimes				Grado 2		Toracan	78.0	Dominique Gonzalez Perdigao	Ion	Macho	29/06/2014	Mestizo	941000016902790.	Si	Activo		П		
\otimes				Grado 3		Kangu Alovera	52.0	Jose Maria Hernandez Del Ama	Ondra	Hembra	4/06/2016	P.B. Malinois	941000018982979.	Si	Activo	44/2017.			
\otimes				Grado 3		Sagra-Can	180.0	Fulvis Ernesto Montero Zarzuela	Simba	Macho	13/12/2016	Labrador	941000021268248.	Si	Activo	06/2018.			
\otimes				Grado 3		BeMoreDog	96.0	Teresa Jimenez Irañeta	Bimba	Hembra	6/08/2015	P.B. Malinois	941000017995876.	Si	Activo	18/2017.			
\otimes				Test de S	ociabilidad	Sagra-Can	106.3	David Barrio Fernandez	Valak du clos de savoie	Macho	20/10/2020	P.B. Malinois	941000025995176.	Si	Activo	23/2022.			

IMPRIMIR HOJAS DE JUICIO

- Seguidamente, vamos a imprimir todas las Hojas de Juicio de la prueba para tenerlas controladas y ordenadas de forma que el personal de pista pierda el mínimo tiempo posible.
- Para ello, iremos al menú y seleccionaremos "Imp.H.Juicio".
- El sistema nos preguntará si queremos imprimir las Hojas de Juicio del grado actual o de todos los grados.
- Para el ejemplo creemos que lo más fácil es imprimir todas las Hojas de Juicio de una vez por lo que seleccionaremos "Todos los Grados" y daremos a "Aceptar".







- La aplicación comenzará a imprimir una por una todas las Hojas de Juicio de los binomios inscritos debidamente identificados.
- De esta forma, podremos prepararlas y ordenarlas para facilitar el trabajo del personal de pista.
- En dichas Hojas de Juicio estará el binomio identificado, el Juez/a que juzga y el número de binomios inscritos en esa categoría.
- En el ejemplo, vemos que en la categoría "Cachorros" hay DOS participantes.



ASOCIACION ESPAÑOLA DE MONDIORING

OBEDIENCIA DEPORTIVA DE UTILIDAD



CACHORROS

FECHA:	02/04/2022	RAZA:	Caniche
PERRO:	Jonh	CHIP:	985141004211566.
CONDUCTOR:	Mari Martinez Miñan	CARTILLA:	
PROPIETARIO:		ORGANIZA:	Kangu Alovera
SEXO:	Macho	Nº BINOMIO:	NS164.0
FECHA NACIMIENTO:	1/09/2021	EQUIPO:	Workdog Alicanie

EJERCICIO	м.р	P.C.	P.P.	OBSERVACIONES	A.G.
JUEGO	20				
TRAER OBJETO	30				
SENTADO	30				
LLAMADA	20				
TOTAL	100	0,0			
ACTITUD GENERAL		0,0			
PUNTUACION FINA	AL				

(M.P.= Máxima Puntuación); (P.C.= Puntos conseguidos); (P.P. = Puntos Penalizados); (A.G.= Actitud General)

Juez: Esther León López

Clasificación
/ 2

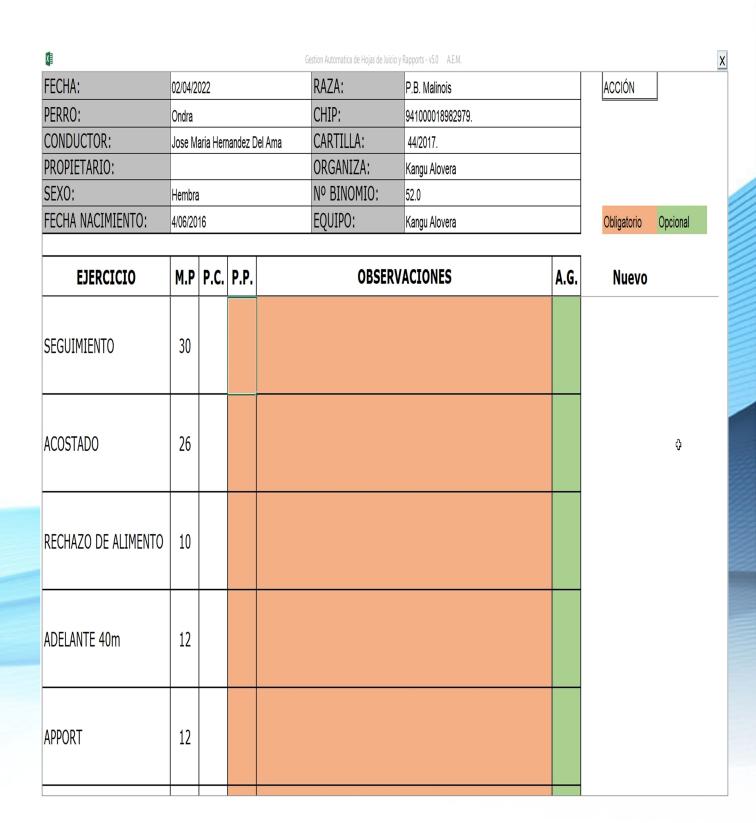
Gestlon de Rapports A.E.M. v: 2022.v5 07/04/2022 12:04:05

- Una vez termine de imprimir las Hojas de Juicio veremos que los semáforos han cambiado:
 - "Semáforo" estará en amarillo (comenzado pero no terminado).
 - "H.Eval Imp." estará en verde, ya que ya hemos impreso las Hojas de Evaluación.
 - El resto siguen de momento rojos.

XII			Gestion Autom	atica de Hojas de Juicio y Rap	ports - v5.0	A.E.M.								
ediencia	ACCIÓN	•	Parr		Grado 3				3					
(St. Control of the c	Kangu Alovera										3/0		KANG	ĬŲ
	04/02/2022 Cachorros:										3/0	ATOVERA/ESPAÑA IMONDIORING		
G.Básico: 3 / 0 Grado 3: 3 / 0											MONDIURING			
Semáforo H. Eval. Imp. Rapport Inic. Rapport Fin. Rapport Imp.	Inscriptor	Número de Binomio	Competidor	Perro	Sexo	Fecha Nacim.	Raza	LOE	LOPD	Socio/ No socio	Cartilla	Puntos	Posición	Desempate
	Kangu Alovera	52.0	Jose Maria Hernandez Del Ama	Ondra	Hembra	4/06/2016	P.B. Malinois	941000018982979	Si	Activo	44/2017.			
①	Sagra-Can	180.0	Fulvis Ernesto Montero Zarzuela	Simba	Macho	13/12/2016	Labrador	941000021268248	Si	Activo	06/2018.			
0 Grado 3	BeMoreDog	96.0	Teresa Jimenez Irañeta	Bimba	Hembra	6/08/2015	P.B. Malinois	941000017995876	Si	Activo	18/2017.			

RELLENAR RAPPORT

- Llegamos al punto en el que el binomio que está en pista termina su ejercicio y nos traen la Hoja de Evaluación a la mesa.
- Debemos "cargarla" en el ordenador. Para ello hacemos dobleclick en la línea del binomio a modificar (en el ejemplo, el 52.0) y vemos que la pantalla cambia. Visualizamos una "copia" de una hoja de juicio en pantalla.
- Al ser más grande que la pantalla nos mostrará los datos identificativos del binomio y los primeros ejercicios.
 Deberemos mover arriba y abajo para ver la totalidad e ir a la celda que necesitemos para transcribir lo que dice la HdJ.



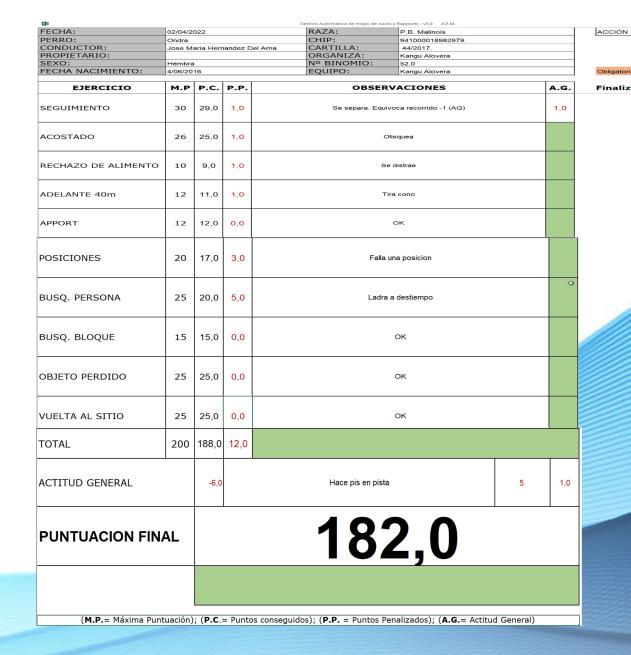
- Fijémonos que hay celdas de distintos colores:
 - Blancas y grises (esas no se pueden tocar).
 - Naranjas: Son obligatorias, hay que poner algo en ellas.
 - Verdes: son opcionales, puede que las necesitemos o no.
- Hay una celda "Acción" que nos permitirá realizar más cosas, que veremos a continuación.
- Hay una leyenda, que en este caso dice "Nuevo" no indica que el rapport está nuevo y que no se ha escrito nada en él.



- Empezamos a escribir los puntos perdidos en al columna "P.P.", los comentarios del juez en la columna "Observaciones" y si procede, los puntos de A.G.
- Simplemente escribir en cada celda lo que proceda y dar a ENTER.
- La palabra "Nuevo" ha cambiado a "Iniciado".
- El color de las celdas, cambia.
- En la columna "P.P." solo es posible poner números positivos y que sean igual o menores al valor del ejercicio ("M.P.").
- En la columna "A.G." solo es posible escribir números positivos cuyo valor sea igual que el 10% del valor del ejercicio, salvo en GB que es posible escribir otros valores que veremos posteriormente.

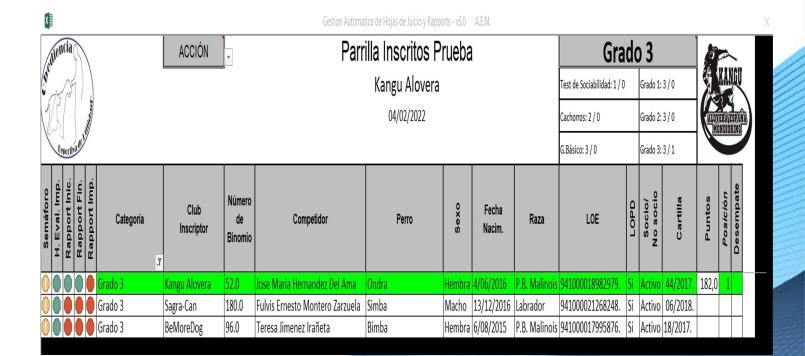
FECHA:	02/04/20	022			RAZA:	P.B. Malinois		ACCIÓN	
PERRO:	Ondra				CHIP:	941000018982979.			-
CONDUCTOR:	Jose Ma	aria Herr	nandez D)el Ama	CARTILLA:	44/2017.			
PROPIETARIO:					ORGANIZA:	Kangu Alovera			
SEXO:	Hembra	l			Nº BINOMIO:	52.0			
FECHA NACIMIENTO:	4/06/201	16			EQUIPO:	Kangu Alovera		Obligatorio	Opcional
EJERCICIO	M.P	P.C.	P.P.		OBSER	VACIONES	A.G.	Iniciado	
EJERCICIO SEGUIMIENTO	M.P 30	P.C. 29,0	P.P.			VACIONES voca recorrido -1 (AG)	A.G.	Iniciado	

- Continuamos rellenando el rapport hasta que esté completo.
 En este momento veremos que el texto "Iniciado" cambiará a "Finalizado".
- Recordad que existe una celda "A.G." de todos los ejercicios, y que permite retirar hasta un 10% del valor del ejercicio total; en el ejemplo: "hacer pis en pista"
- Una vez esté terminado, damos al menú "Acción" arriba (o dos clicks o un click y flecha) donde veremos las diversas opciones que nos permite el sistema (que veremos posteriormente).
- En el caso del ejemplo y siguiendo el curso de nuestra prueba ficticia, lo que queremos es "7. Imp. Rapport" para colgarlo en el panel de la pista. El sistema nos lanza a la impresora una copia en papel del rapport rellenado y luego nos retorna a la pantalla "Lista de Participantes".





- Nos fijamos ahora en los semáforos:
 - "Semáforo" sigue amarillo porque el binomio no está terminado.
 - "H.Eval.Imp" verde (se imprimieron todas las hojas de juicio al principio.
 - "Rapport Inic." está verde ya que el rapport se inició.
 - "Rapport Fin." está verde ya que el rapport está finalizado.
 - "Rapport Imp." está rojo ya que el rapport definitivo está sin imprimir. Él que hemos impreso es el provisional para el panel. Puede haber modificaciones y la posición final se desconoce aún.



- Cuando nos vuelvan a traer otra hoja de pista repetiremos el proceso.
- Vamos a aprovechar este ejemplo, para ver las posibilidades que nos da la celda "Acción" dentro del rapport.
 - -Ej: Supongamos que ahora nos traen la HdJ del binomio 180.0.

Hacemos doble click en la línea correspondiente y aparecerá el rapport blanco y "Nuevo".

Vemos en el papel que este binomio solo tiene un -1 en el seguimiento estando todo lo demás a 0. Pues en vez de rellenar todas las celdas, con 0's y OK's, podemos darle a la opción "4. Rapport Perfecto" que nos rellenará un rapport perfecto.

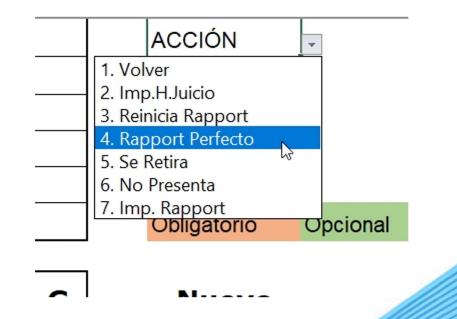
De esta forma se cumplimentaran todas las celdas de forma automática y solo deberemos ir a la de "P.P." del seguimiento, y poner "1", y en las observaciones el comentario que haya decidido el juez.

Rellenando solo dos celdas tenemos el rapport terminado.

Esto es válido para cualquier número de celdas a modificar.

Nosotros evaluaremos que es más rápido si escribir todo o darle a "Rapport perfecto" y modificar las celdas que sean necesarias.

Tras esto, le damos a "Acción" "Imprimir Rapport" y retornara a la lista de participantes

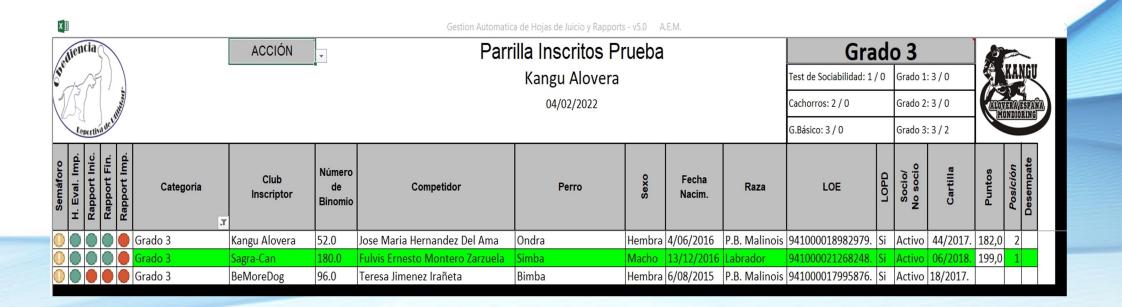


×1					Gestion Automatica de H	lojas de Juicio y R	Rapports - v5.0 A.E.M.	
FECHA:	02/04/2	022			RAZA:		Labrador	
PERRO:	Simba				CHIP:		941000021268248.	
CONDUCTOR:	Fulvis E	rnesto N	1ontero Z	arzuela	CARTILLA:		06/2018.	
PROPIETARIO:					ORGANIZA	١:	Kangu Alovera	
SEXO:	Macho				Nº BINOM	IO:	180.0	
FECHA NACIMIENTO:	13/12/2	016			EQUIPO:		Sagra-Can	
EJERCICIO	м.р	P.C.	P.P.		C	BSERV	ACIONES	A.G.
SEGUIMIENTO	30	30,0	0,0			0	к	0,0
ACOSTADO	26	26,0	0,0			0	к	0,0
RECHAZO DE ALIMENTO	10	10,0	0,0			0	к	0,0
ADELANTE 40m	12	12,0	0,0			0	к	0,0
APPORT	12	12,0	0,0			0	к	0,0

4				G	estion Automatica de Hojas de Juicio	y Rapports - v5.0 A.E.M.		
FECHA:	02/04/2	022			RAZA:	Labrador		
PERRO:	Simba				CHIP:	941000021268248.		
CONDUCTOR:	Fulvis Ernesto Montero Zar			arzuela .	CARTILLA:	06/2018.		
PROPIETARIO:					ORGANIZA:	Kangu Alovera		
SEXO:	Macho				Nº BINOMIO:	180.0		
FECHA NACIMIENTO:	13/12/2	016			EQUIPO:	Sagra-Can		
EJERCICIO	M.P	P.C.	P.P.		OBSERVACIONES			
	1							

EJERCICIO	M.P	P.C.	P.P.	OBSERVACIONES	A.G.
SEGUIMIENTO	30	29,0	1,0	Se lleva un cono	0,0
ACOSTADO	26	26,0	0,0	ок	0,0 ≎
RECHAZO DE ALIMENTO	10	10,0	0,0	ок	0,0

- Vemos que los semáforos van cambiando y ajustándose a la realidad. Ya aparecen en la lista la puntuación de cada binomio y la posición obtenida (en ese momento).
- Observar que el semáforo "Rapport Imp." sigue estando rojo en todos ellos.
- En este punto, nos traen otra HdJ de la pista, la correspondiente a 96.0.. Le damos a dobleclick a la línea correspondiente y procedemos a rellenar su rapport.



- Hemos finalizado el grado. Observamos:
 - Los semáforos: todos en verde excepto "Rapport Impr" que sigue en rojo.
 - La puntuación y la posición obtenida por cada binomio.
 - El selector de grado en verde claro lo que indica que ese grado está "casi" terminado. Esto significa que todos los binomios han sido evaluados y los datos están en la App. En este caso: "Grado 3: 3 / 3" lo que quiere decir que en Grado 3 había tres participantes y han sido evaluados los tres.

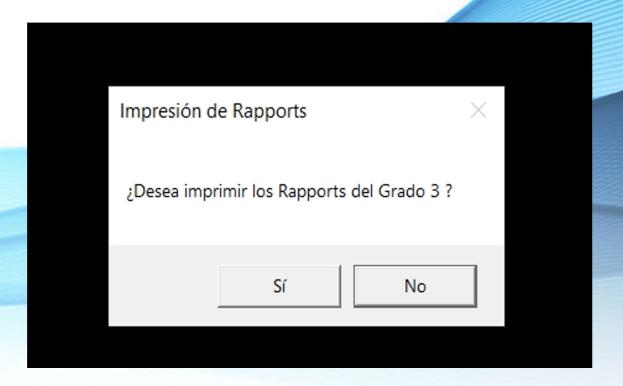


Gra	dc	3		
Test de Sociabilidad: 1 / 0		Grado 1:	3/0	
Cachorros: 2 / 0		Grado 2:	3/0	
G.Básico: 3 / 0		Grado 3:	3/3	

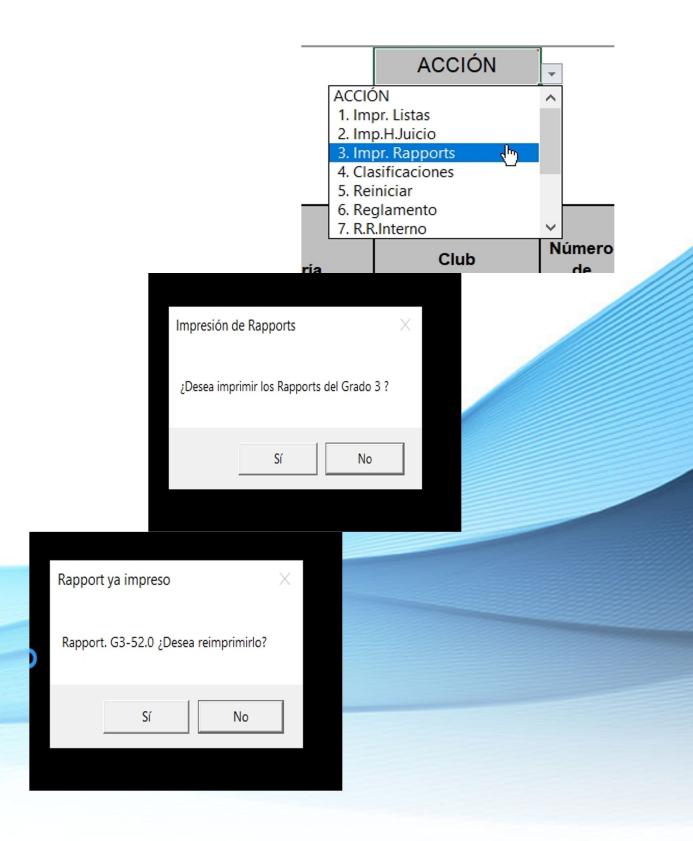
IMPRIMIR RAPPORTS FINALIZADOS DE UN GRADO

- Pues como el grado está "casi" terminado solo nos quedaría, tras el cierre de grado por parte del Juez, imprimir los Rapports que anexamos a las cartillas.
- En la Lista de Participantes, le damos a "Acción" "3. Impr. Rapports". La aplicación nos pide confirmación de que realmente queremos imprimir los Rapports. Si le decimos que "SI" la aplicación lanzará a la impresora los rapports rellenos, puntuados y calificados.





- Si en un grado terminado volvemos a seleccionar "3. Impr. Rapports" el sistema nos preguntará si queremos imprimir los rapports del grado. Cuando le demos a "Si" irá revisando cada rapport y si ya ha sido impreso nos informará de ello, dándonos la oportunidad de volver a imprimirlo.
- Si contestamos "Sí" el rapport se reimprime. Si contestamos "No" el rapport no se reimprime y el sistema pasará al siguiente rapport.
- De esta forma, siempre podemos imprimir lo que necesitemos.



Vemos que son Rapports finalizados con todas las anotaciones, puntuaciones y la CLASIFICACIÓN.



ASOCIACION ESPAÑOLA DE MONDIORING OBEDIENCIA DEPORTIVA DE UTILIDAD

OBEDIENCIA GRADO 3



FECHA: 02/04/2022 RAZA: P.B. Malinols PERRO: Ondra CHIP: 941000018982979. CONDUCTOR: Joso María Hornandoz Dol Ama CARTILLA: 44/2017. PROPIETARIO: ORGANIZA: Kangu Akwera SEXO: Hombra Nº BINOMIO: 52.0

EJERCICIO	M.P	P.C.	P.P.	OBSERVACIONES		A.G.
SEGUIMIENTO	30	29,0	1,0	Se separa. Equivoca recomido -1 (AG)		1,0
ACOSTADO	26	25,0	1,0	Olisquea		
RECHAZO DE ALIMENTO	10	9,0	1,0	So distrao		
ADELANTE 40m	12	11,0	1,0	Tirs. como		
APPORT	12	12,0	0,0	OK		
POSICIONES	20	17,0	3,0	Falla una posicion		
BUSQ. PERSONA	25	20,0	5,0	Ladra a destiempo		
BUSQ. BLOQUE	15	15,0	0,0	ОК		
OBJETO PERDIDO	25	25,0	0,0	ok		
VUELTA AL SITIO	25	25,0	0,0	ок		
TOTAL	200	188,0	12,0			-
ACTITUD GENERAL		-6,0		Hace pis en pista	5	1,0
PUNTUACION FINA	AL			182,0		

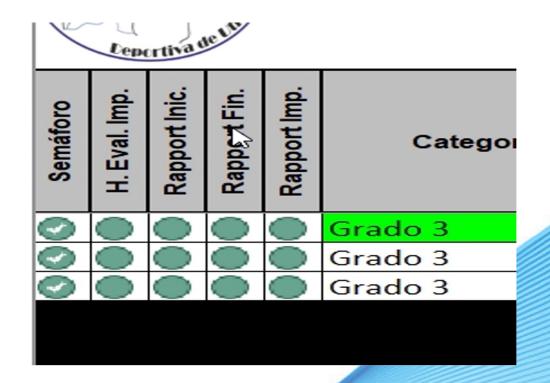
(M.P.= Máxima Puntuación); (P.C.= Puntos conseguidos); (P.P. = Puntos Penalizados); (A.G.= Actitud General)

Juez: Esther León López

Clasificación

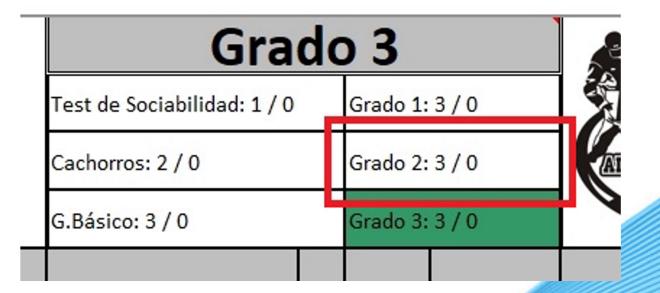
* 2 / 3 *

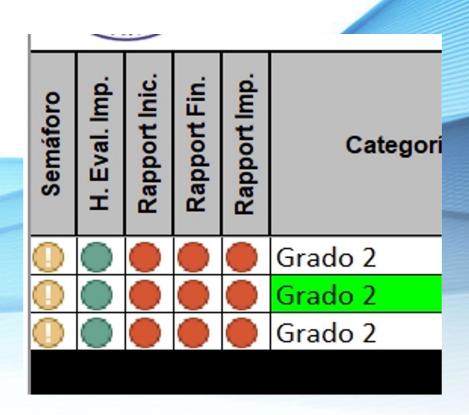
- Tras la impresión, veremos que la pantalla "Lista Participantes", vuelve a mostrar cambios:
 - Los semáforos estarán todos verdes indicando que el grado está finalizado.
 - El selector de Grados habrá cambiado el color verde del Grado 3 de verde clarito ("casi terminado") a verde oscuro ("Finalizado").



Grado	3	
Test de Sociabilidad: 1 / 0	Grado 1: 3 / 0	
Cachorros: 2 / 0	Grado 2: 3 / 0	
G.Básico: 3 / 0	Grado 3: 3 / 0	

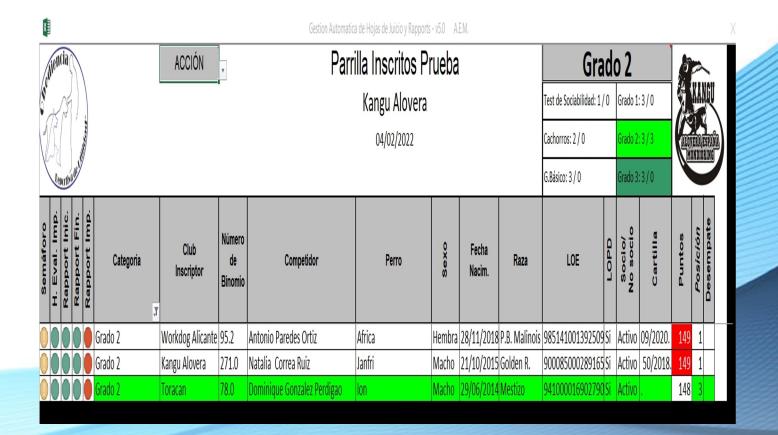
- El siguiente paso, será seleccionar otra categoría (en nuestro ejemplo Grado 2) para continuar el concurso.
- Para ello, clicamos en el selector de grados, en la celda del grado 2. Veremos que la lista cambia.
- Observamos que el Grado 2 tiene 3 participantes inscritos y 0 terminados.
- Sus semáforos nos indican que solo tenemos las Hojas de Juicio impresas.
- Comenzamos el grado 2.
- Haremos lo mismo con el resto de los grados.



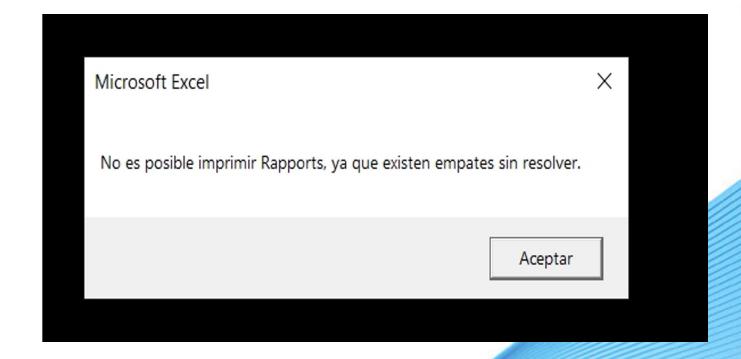


EMPATES

- Vamos a rellenar los Rapport del G2 de forma que 95.2 tenga 99 puntos, 271.0 tenga 99 puntos y 78.0 tenga 98 puntos. Tenemos un empate.
- En la pantalla principal observaremos:
 - Los semáforos nos indican el estado de cada binomio.
 - El contador de binomios de grados en verde clarito, está "casi terminado".
 - La columna puntos: aparecen en rojo aquellos empates.

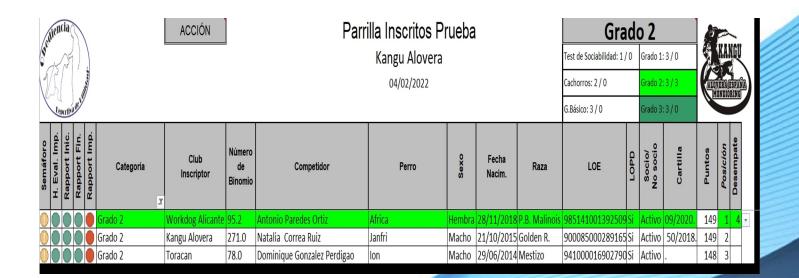


- Si en este punto, intentamos imprimir los Rapports, obtendremos el siguiente aviso:
 - " No es posible imprimir Rapports, ya que existen empates sin resolver".
- El empate hay que deshacerlo "manualmente", es decir, conociendo el reglamento (o mostrándolo) y tomando la decisión fuera del ordenador.
- Una vez hemos tomado la decisión de qué binomio es el que queda por delante del otro nos dirigimos a su línea, columna "Desempate" y le asignamos un 4.

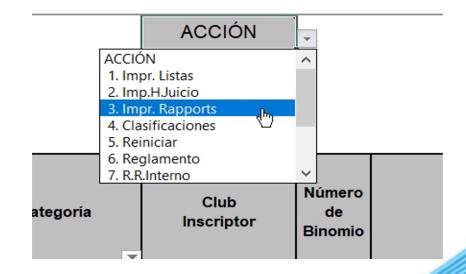


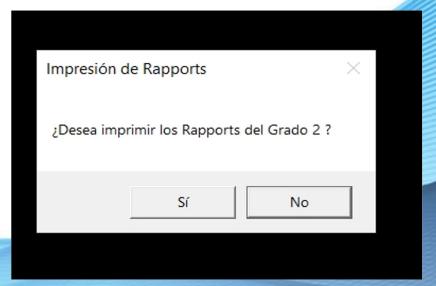


- De esta forma, veremos como el actual "1,1,2" de las posiciones de los tres binomios pasa a un 1,2,3 y desaparecen los símbolos rojos.
- Esta acción, deberemos realizarla tantas veces como empates haya.
- Si el empate es entre DOS binomios bastará con darle al que queda por delante un valor 4.
- Si el empate es entre TRES binomios habrá que darle un 4 al que queda delante y un 3 al que queda siguiente.
- Si el empate es entre CUATRO binomios habrá que darle un 4 al que queda delante, un 3 al siguiente y un 2 al siguiente.
- El sistema actual permite resolver hasta 5 binomios empatados.



- Una vez resueltos los empates, podremos ejecutar "ACCIÓN" e "Impr. Rapports" de forma normal.
- El sistema nos preguntará y podremos imprimir los rapports del grado.
- Tras la impresión, veremos que los semáforos cambian y el indicador de contadores de binomios también.







EJEMPLOS

- Vamos a seleccionar el Grado 1 para seguir viendo ejemplos:
- Clickeamos en "Grado 1". Observamos que la lista de binomios y los semáforos cambian (tal y como se ha explicado anteriormente)



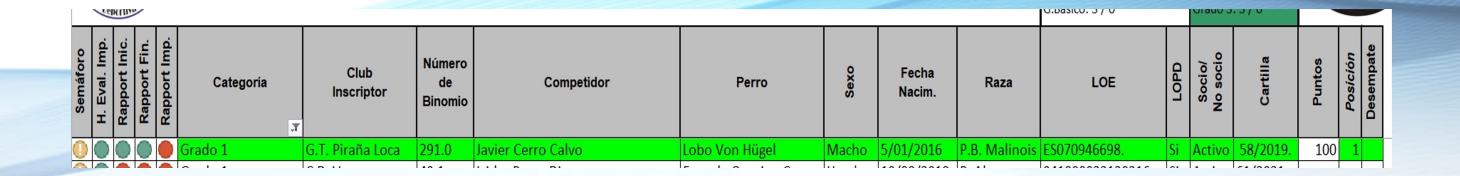


A) Rapport perfecto

- Al binomio 291.0 le vamos a aplicar un rapport perfecto. Entramos en él con doble-click y hacemos un "Rapport Perfecto" e "Imprimir Rapport".
- Vemos que tendrá una puntuación de 100 y estará en posición 1. (Momentáneamente ya que faltan más binomios)

FECHA:	02/04/2022	RAZA:	P.B. Malinois	ACCIÓN	٧
PERRO:	Lobo Von Hügel	CHIP:	ES070946698.	1. Volver 2. Imp.H.Juicio	
CONDUCTOR:	Javier Cerro Calvo	CARTILLA:	58/2019.	3. Reinicia Rapport	
PROPIETARIO:		ORGANIZA:	Kangu Alovera	4. Rapport Perfecto 5. Se Retira	
SEXO:	Macho	Nº BINOMIO:	291.0	6. No Presenta	
FECHA NACIMIENTO:	5/01/2016	EQUIPO:	G.T. Piraña Loca	7. Imp. Rapport Obligatorio	Opcional

EJERCICIO	м.р	P.C.	P.P.	OBSERVACIONES	A.G.	Finalizado
SEGUIMIENTO	20	20,0	0,0	OK	0,0	
ACOSTADO	16	16,0	0,0	ОК	0,0	
RECHAZO DE ALIMENTO	5	5,0	0,0	ОК	0,0	
ADELANTE 20m	12	12,0	0,0	ОК	0,0	
APPORT	12	12,0	0,0	ОК	0,0	



B) Rapport "No presenta"

- El binomio 49.1 no se ha presentado por lo que le haremos un rapport del tipo "No presenta".
- Entramos en el Rapport con doble-click. En "ACCIÓN" seleccionamos "No Presenta" y "VOLVER".
- Este tipo de rapport lo que hace es rellenar con "nada" las celdas obligatorias y aplicar un "M.P." a la puntuación tal como podemos verificar en la lista de participantes.
- El imprimir o no este Rapport para el panel es decisión del club por tanto si no se imprime el provisional no pasa nada.

ΧŒ				Gestion Automatica de Hojas de Juic	cio y Rapports - v5.0 A.E.M.			
FECHA:	02/04/2022			RAZA:	P. Aleman			ACCIÓN
PERRO:	Fura de Querien Can			CHIP:	941000023130316.			ver p.H.Juicio
CONDUCTOR:	Isidre Pasto Diago			CARTILLA:	61/2021.			nicia Rapport
PROPIETARIO:	Hembra			ORGANIZA:	Kangu Alovera 49.1		4. Rapport Perfecto 5. Se Retira	
SEXO:				Nº BINOMIO:			6. No Presenta 7. Imp. Rapport	Presenta
FECHA NACIMIENTO:	10/08/2018			EQUIPO:	C.D. Vencan			Obligatorio Opcional
		1	1				ı	
EJERCICIO	M.P	P.C.	P.P.	OBSERVACIONES A.G.			Finalizado	
SEGUIMIENTO	20	20,0	0,0					
		20,0	0,0					
ACOSTADO	16	16,0	0,0					
RECHAZO DE ALIMENTO	CHAZO DE ALIMENTO 5 5,0 0,0							
		,						
ADELANTE 20m			0.0					



C) Rapport "Se retira"

- Al binomio 170.1 le vamos a aplicar un rapport "Se Retira".
- Entramos en él con doble-click y tras rellenar las celdas que proceda (para que el rapport informático sea una copia fiel de la hoja de juicio). En "ACCIÓN" seleccionamos "Se Retira".
- El tipo "Se Retira" lo que hace es terminar de rellenar con "nada" las celdas obligatorias del rapport y aplicar un "S.R." a la puntuación.
- El rapport "Se Retira" si es necesario imprimirlo para el panel del club ya que es un binomio que ha participado. En "ACCIÓN" seleccionamos "Impr.Rapport" y "VOLVER".

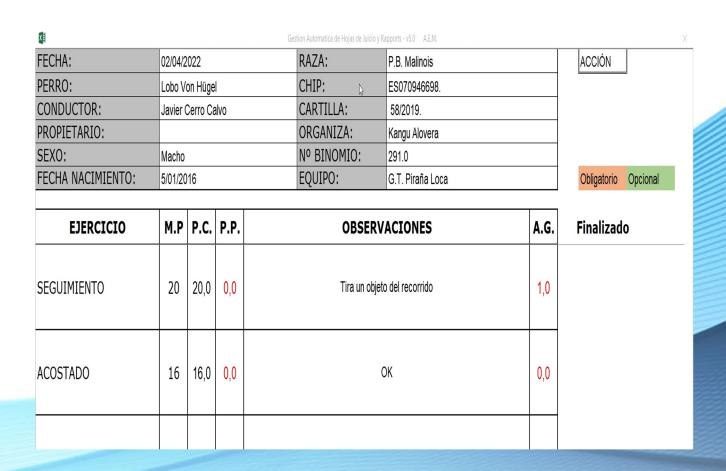
XII				Gestion Automatica de Hojas de Jui	icio y Rapports - v5.0 A.E.M.			
FECHA:	02/04/2022			RAZA:	P.B. Malinois		ACCIÓN	
PERRO:	Leonidas de Jerezcan			CHIP:	941000021418779.	1. Volver 2. Imp.H.Juicio		
CONDUCTOR:	Rafael Aladro Mayor			CARTILLA:	58/2018.	3. Reinicia Rapport		
PROPIETARIO:				ORGANIZA:	Kangu Alovera		4. Rapport Perfecto 5. Se Retira	
SEXO:	Macho			Nº BINOMIO:	170.1		6. No Presenta	
FECHA NACIMIENTO:	4/03/2017			EQUIPO:	Tox-Can		7. Imp. Rapport Obligatorio Opcional	
EJERCICIO	м.р	P.C.	P.P.	OBSE	RVACIONES	A.G.	Iniciado	
SEGUIMIENTO	20	1,0	19,0	Se s	epara 19 veces			
ACOSTADO	16	0,0	16,0	Pierde posicion tres veces				
RECHAZO DE ALIMENTO	5	0,0	5,0	Come				
ADELANTE 20m	12							
APPORT	12							

FIFRCICIO	EJERCICIO M.P P.C. P.P. OBSERVACIONES A.						
EJERCICIO	м.Р	P.C.	Р.Р.	OBSERVACIONES	A.G.		
SEGUIMIENTO	20	1,0	19,0	Se separa 19 veces			
ACOSTADO	16	0,0	16,0	Pierde posicion tres veces			
RECHAZO DE ALIMENTO	5	0,0	5,0	Come			
ADELANTE 20m	12	12,0	0,0				
APPORT	12	12,0	0,0				



D) Modificación rapport impreso

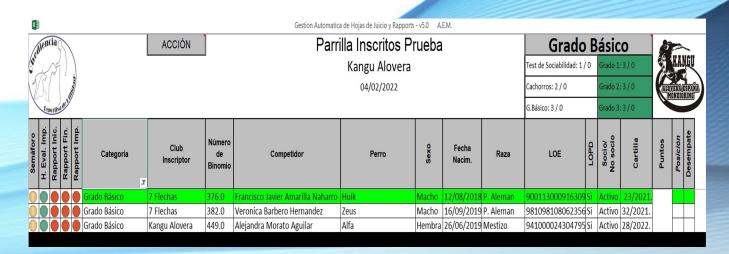
- Si tras terminar el grado ha habido una aclaración por parte del Juez que nos indica que en la Hoja de Juicio del binomio 291.0 había un punto de A.G. (-1) en el seguimiento que no hemos tenido en cuenta tendremos que entrar otra vez en el rapport y arreglarlo.
- Hacemos doble-click en el binomio 291.0, nos dirigimos a la columna A.G. del seguimiento y aplicamos el 1.
- En la columna Observaciones del seguimiento, pondremos la aclaración que el Juez haya indicado en al Hoja de Juicio.
- Finalente "Acción" e "Impr. Rapport" ya que la impresión que hicimos antes y que colgamos en el panel es errónea.



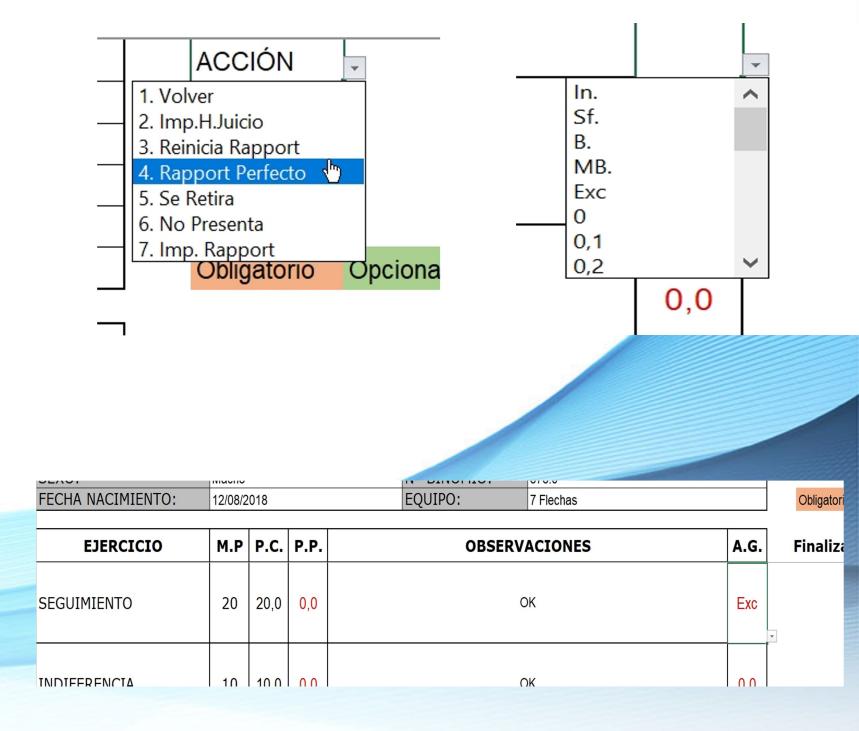
GRADO BÁSICO

- Entramos en el Grado Básico: clickeamos en "G.Básico" del selector de grados.
- Todo el proceso es igual que lo explicado anteriormente pero difiere la A.G.
- Ej.: entramos en el rapport del 376.0, haciendo doble click en él



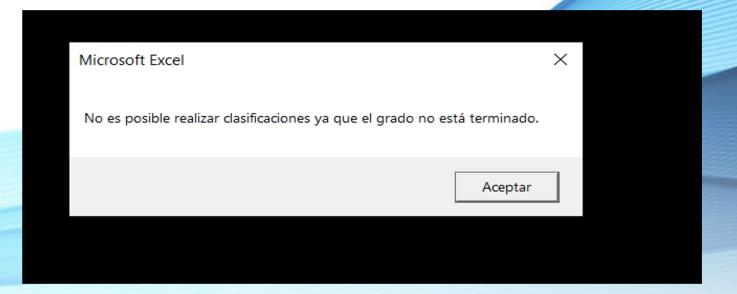


- En nuestro ejemplo aplicamos "Rapport Perfecto".
- La columna "A.G." de Grado Básico permite tanto quitar puntos como aplicar calificativos.
 - Para quitar puntos: podemos escribirlos en la celda directamente y el sistema lo validará (siempre que sea mayor o igual que 0, e inferior al valor del 10% del ejercicio).
 - Para aplicar un calificativo: clicamos en la celda bien dos veces o bien una vez y darle a la flecha desplegable. El sistema mostrará una lista desplegable con los valores disponibles. En este caso, le vamos a aplicar un "Excelente".
 - El sistema lo acepta.
- Seguimos el procedimiento que ya conocemos, para terminar el grado.

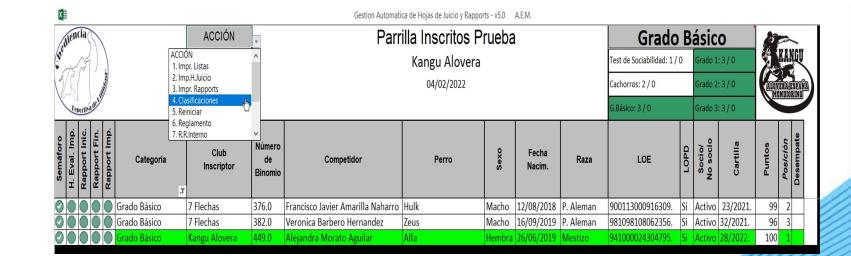


• Si en este momento con el grado "Casi Terminado" le diésemos a "Clasificaciones" el sistema nos avisará que no podemos ver clasificaciones puesto que no hemos impreso los rapports del grado.

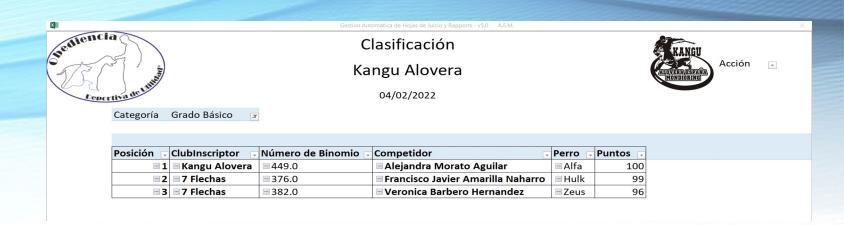




- Seria buena práctica que cada vez que imprimimos los rapports de un Grado y está el "Grado Terminado" saquemos en papel la clasificación de ese grado.
 - Estando en la Lista de Participantes con el grado terminado le damos a "ACCIÓN" y "Clasificaciones".
 - El sistema nos mostrará una pantalla con la tabla clasificatoria del grado.
 - Podremos dar "Acción" e "Imprimir", para obtener una copia impresa para pegar en el panel del club.
 - Si repetimos la impresión podremos anexar la clasificación de ese grado a los rapports originales.
 - Volveremos a la lista de participantes dando a "Acción" y "Volver".



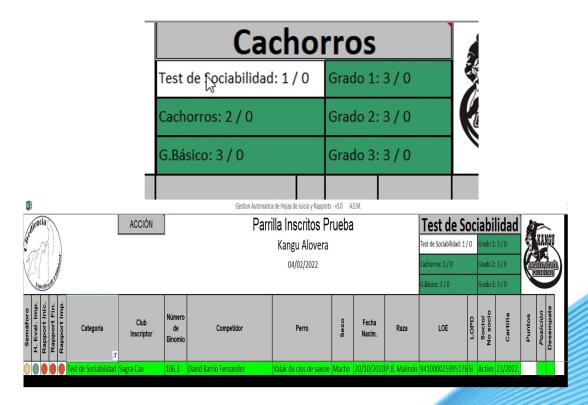


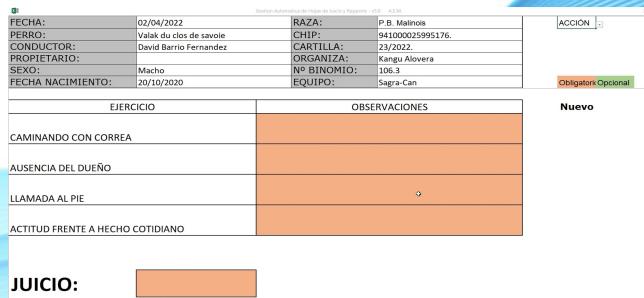


43

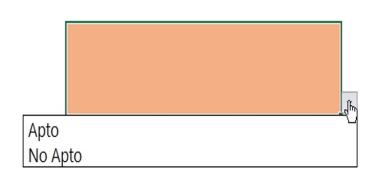
TEST SOCIABILIDAD

- Clickeamos en el indicador de Grado "Test de Sociabilidad".
- Se mostrará la lista de inscritos.
- Ej.: Sólo hay un binomio para realizar el test. Clickeamos en el binomio 106.3.
- Este rapport solo tiene 5 celdas obligatorias. Podemos usar el "Rapport perfecto" o cualquier otra opción que deseemos en "Acción"
- Lo único que debemos tener en cuenta en este rapport es que la celda "Juicio" solo acepta dos valores "Apto" y "No Apto".
- La mejor manera de gestionarlo es darle dos clicks a la celda o un click y desplegar la flecha.

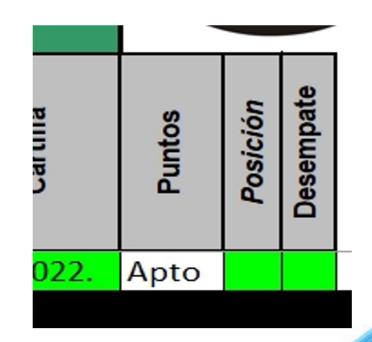


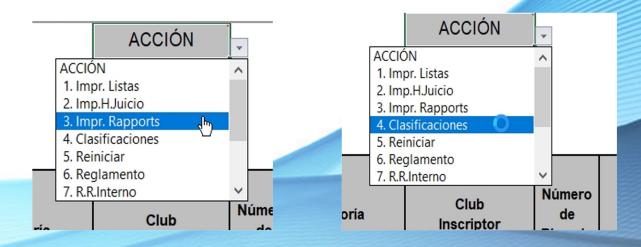






- Tras rellenar el rapport vemos que todo es igual que en otros grados salvo que en la columna "Puntos" no aparece un valor numérico, aparece la calificación. En este ejemplo "Apto".
 - ACCIÓN" y seleccionamos "3. Impr. Rapports" para imprimirlos y terminar el grado.
 - "ACCIÓN" y seleccionamos "4. Clasificaciones" para ver una tabla clasificatoria con las notas pero SIN posición final.
 - "ACCIÓN" y seleccionamos "2. Imprimir" para obtener una copia impresa para pegar en el panel.
 - "ACCIÓN" y seleccionamos "1. Volver" para retornar a la Lista de Participantes.



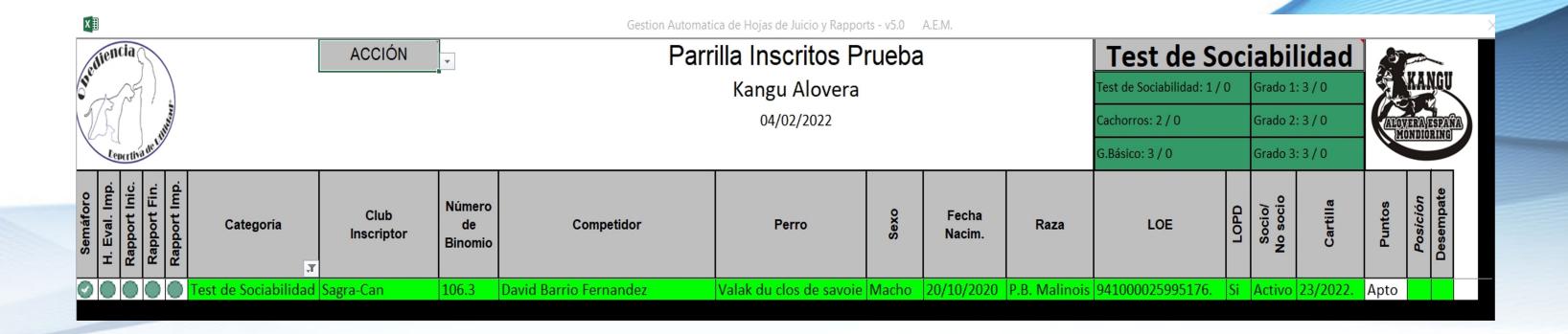






PRUEBA FINALIZADA

- Si observamos la pantalla principal:
 - Todos los semáforos están en verde.
 - El panel de Grados/participantes está verde oscuro.
- El concurso ha terminado.

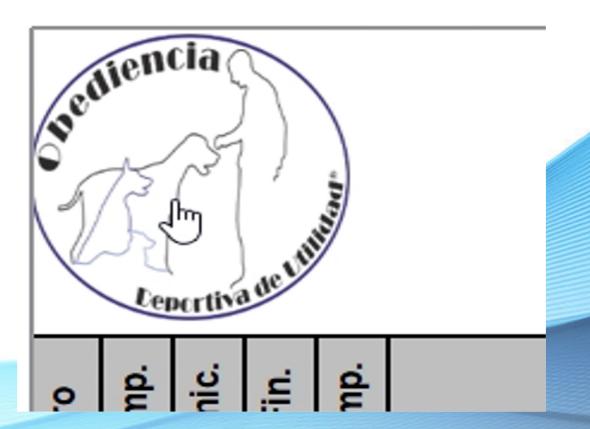


- Una vez hemos terminado (o en cualquier momento por pausa, problema del ordenador, batería ...) saldremos de la App mediante la opción "8. Salir".
- Esta, es la ÚNICA forma CORRECTA de salir de la aplicación. Cualquier otra forma no garantiza que los datos estén a salvo.
- Una vez hemos salido y el concurso ha terminado no olvidar enviar el fichero mediante correo electrónico a la A.E.M. para que dispongan de forma automática de las puntuaciones provisionales del concurso.



TRUCO

- La App tiene un sistema de autoajuste de la pantalla adaptándose al máximo disponible de ella y autoajustando las columnas para máxima visualización. En ocasiones este sistema produce tamaños erróneos o "desajustes".
- Cuando eso ocurra, la solución es tan simple como hacer click en el "Logo de la Asociación". De esta forma el sistema de calibrado de tamaño se resetea y se ajusta.



- Esperamos que la App sea de su agrado y facilite la gestión de rapports y puntuaciones.
- Cualquier comentario, crítica constructiva y sugerencia sobre la App será bienvenida. Deberán ser enviadas por mail, correctamente documentada y explicada.
- Si se detecta algún error de funcionamiento debe indicárnoslo por escrito vía mail. De otra forma es imposible hacer un seguimiento.
- El resto de opciones que tiene la App (Reiniciar, Cambio de Juez, y Sorteos) se explicarán en presentación aparte para no hacerla muy extensa.
- Existe la posibilidad de enviar la App en modo "Demo" para realizar las prácticas que se detallan en esta formación. Solo tienen que solicitárnosla.

